



Pootjes spel

Een spel die je zowel op papier als levensecht kan spelen.

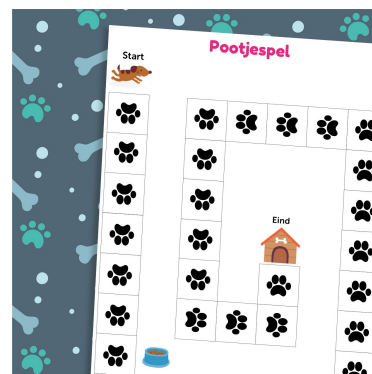
Gooi met de dobbelsteen en tel hoeveel pootjes jij vooruit mag. Wie heeft als eerste het hondenhok bereikt?

- Duratie : 15 minuten
- Vorbereidingstijd : 15 minuten
- Ontwikkeling :
- **Cognitieve ontwikkeling:** Getallen
 - **Motorische ontwikkeling:** Fijne motoriek, Grove motoriek
 - **Sociaal-emotionele ontwikkeling:** Omgaan met anderen, Zelfbeeld
 - **Taalontwikkeling:** Mondelinge taalontwikkeling

Doelgroep : Peuter (2 tot 4 jaar), Kleuter (4 tot 6 jaar)

Soort activiteit : Spel

Groepsgrootte : Groep tot 3 kinderen, Groep tot 10 kinderen, Groep meer dan 10 kinderen



Wat heb je nodig?

- spel uit de bijlage
- bordspel pionnetjes
- stoepkrijt
- dobbelsteen
- evt. dobbelsteen uit de bijlage
- grote dobbelsteen (buiten)
- evt. lamineerapparaat

Vorbereiding

Binnen: Print het spel uit de bijlage wanneer je het spel op papier wil spelen. Lamineer de bijlage evt. om het te kunnen hergebruiken.

Buiten: Teken met stoepkrijt de start en teken dan per tegel een pootje tot aan de finish (hondenhok). De kinderen kunnen zo van tegel naar tegel springen en zijn zelf de pionnen.

Ontwikkelingsgebieden stimuleren

Stimuleer verschillende ontwikkelingsgebieden tijdens deze activiteit. Dit spel kun je alleen maar samen met andere kinderen spelen. Vandaar dat het kind op zijn beurt moet wachten en leert om met winst en verlies om te gaan (**social-emotionele ontwikkeling**). Daarnaast ben je met de papieren versie vooral met de **fijne motoriek** bezig. Je pakt de pionnen op en gooit de dobbelsteen. Buiten ben je met de **grote motoriek** bezig. Je springt van tegel naar tegel en gooit de dobbelsteen. Verder ben je **cognitief** met het spel bezig door de stippen op de dobbelsteen te tellen en vervolgens de pootjes te tellen die je vooruit mag.

Het spel

Hieronder is zowel de papieren versie als de buiten versie apart uitgewerkt.





Papieren versie van het spel

In de bijlage vind je de papieren versie van het spel. In de voorbereiding heb je dit geprint. Heb je geen dobbelsteen, dan kun je de dobbelsteen uit de bijlage printen en in elkaar plakken.

Elk kind heeft een pionnetje en zet deze bij de start neer. Om en om gooi je met de dobbelsteen. Hoeveel stippen tel je op de dobbelsteen? Zoveel pootjes mag je vooruit. Tel samen de pootjes. Ga zo door totdat iemand het hondenhok heeft bereikt. Dan heb je gewonnen!

Buiten versie

In de voorbereiding heb je de route met stoepkrijt al uitgestippeld. De kinderen beginnen bij start en rollen met een grote dobbelsteen. Hoeveel stippen heb je gegooid? Tel ze na en spring zoveel pootjes vooruit. Doe dit om en om. Degene die als eerste bij het hondenhok is heeft het spel gewonnen!

Variatie

Laat de kinderen zelf buiten het parcours uitzetten met stoepkrijt. Probeer of ze hondenspootjes kunnen tekenen (thema). Eigen variatie is ook natuurlijk goed :-)

Tip

Je kunt het buitenparcours net zolang maken als je zelf wil. Kijk even naar wat de kinderen leuk vinden en wat haalbaar is. Blijf erbij en let goed op of het tellen goed gaat.



Pootjespel

Start



| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Eind



Pootjespel

